

# AMIS DE MERDE

Règles du jeu



# Introduction

**Amis de merde** est le jeu parfait pour briser des amitiés de longue date, gâcher une réunion de famille, semer la zizanie dans les couples ou ruiner toute chance de faire bonne impression auprès de quelqu'un que vous venez de rencontrer.

C'est très simple : à votre tour, vous piochez 1 carte avec 1 question, puis tout le monde vote pour la réponse.

## Matériel

87 cartes  
Question



22 cartes  
Question  
épicées



1 carte  
Couronne



2 cartes vierges  
(pour créer vos  
questions)



1 livret de règles



Qui a pissé dans le grand  
bain ?

# Préparation

Mélangez les cartes pour former une pioche face cachée au centre de la table.

La personne qui a fait caca le plus récemment commence.

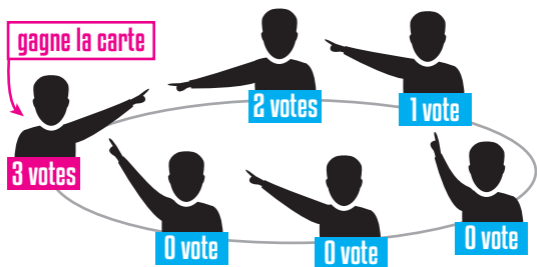


# Comment jouer

Vous jouez chacun votre tour, en commençant par le premier joueur, puis en continuant dans le sens horaire.

Chaque tour se déroule ainsi :

- » À votre tour, vous piochez 1 carte et la lisez à voix haute.
- » Tous les joueurs (vous inclus) réfléchissent quelques secondes à la personne qu'ils vont désigner pour répondre à la question.
- » Vous (qui avez lu la carte) comptez : 3, 2, 1...
- » Puis, simultanément, tous les joueurs montrent du doigt la personne qu'ils ont choisie (voir page suivante).
- » La personne qui a été désignée par la majorité « gagne » la carte, qu'elle place devant elle.



## IMPORTANT

Vous **devez** désigner quelqu'un. Vous **ne pouvez pas** vous désigner vous-même. Si la décision est difficile à prendre, faites un choix ! Enfin, rien n'est « difficile » dans ce jeu. Se battre contre le cancer, ça, c'est difficile. Désigner l'ami(e) avec qui vous ne feriez JAMAIS de plan à trois, même sous la menace, ça n'a rien d'insurmontable.

*En cas d'égalité, ceux parmi vous qui n'ont **pas désigné** l'un des joueurs à égalité doivent changer leur vote pour les départager. Si cela ne suffit pas à les départager, c'est la personne qui a lu la carte qui décide à qui la donner.*

# Fin de la partie

La partie se termine dès que l'un(e) de vous a gagné 5 cartes. Cette personne reçoit le titre officiel d'**Ami(e) de merde**.

Une carte Couronne est incluse dans le jeu. À la fin de la partie, l'Ami(e) de merde doit prendre la pose avec sa carte Couronne et les 5 cartes qui lui ont valu ce nouveau titre.



Après la partie, prenez la pose avec cette carte ! Cap ou pas cap de la poster sur les réseaux ? #amisdemerde

# Variantes

**PARTIE LONGUE OU PARTIE COURTE :** réduisez ou augmentez le nombre de cartes requis pour gagner la partie. Si vous voulez une partie plus rapide, ou si vous êtes nombreux à jouer, la partie se gagne en **4 cartes**. Si vous voulez une partie plus longue, vous pouvez jouer en **7 cartes**.

**RAGOTS ET POTINS :** le moyen idéal pour « bitcher » dans le dos des gens. La partie se déroule normalement, mais avant de commencer, chacun d'entre vous écrit le nom de quelqu'un **qui n'est pas là** sur un bout de papier qu'il place devant lui bien visible : c'est la personne qu'il incarne. Les réponses données concernent maintenant les personnes que vous incarnez, et pas vous-même.

**JEU À BOIRE :** la même chose, mais en buvant des coups.  
Règles additionnelles :

- » Chaque fois que l'un(e) de vous gagne sans égalité, il ou elle boit.
- » Si l'un(e) de vous gagne à l'unanimité (sans compter son propre vote), il ou elle boit... Deux fois.

- » Si tout le monde a déjà gagné des cartes sauf vous, vous buvez.
- » En cas d'égalité, tout le monde boit.
- » Si quelqu'un rit en lisant une carte, il ou elle boit.
- » Si quelqu'un se plaint d'une réponse, il ou elle boit.

*Message de notre avocat :*

*« Nous vous recommandons d'indiquer dans les règles que cette variante n'est **pas** censée être jouée avec des boissons alcoolisées. Les joueurs ne doivent pas se mettre en danger. Conseillez-leur par exemple de jouer exclusivement avec de l'eau. Cdlmt, Maître Pissefroid. »*

**TEXAS HOLD'EM** : c'est le même jeu, mais mettez la pioche de côté et utilisez plutôt des cartes de poker (non incluses). Ignorez ces règles et utilisez plutôt les règles classiques du Texas Hold'Em :  
[www.iello.com/texas-hold-em](http://www.iello.com/texas-hold-em).

## Remerciements

Concept : Michel Fischman et Emmanuel Rabell

Traduction française : Antoine Prono (Transludis)

Relecture française : Marie-Laure Faurite, Robin Leplumey

# Note de l'éditeur

Il nous reste une page et nous n'avons pas suffisamment de dignité pour ne pas profiter de cette occasion de vendre quelques jeux de plus. Donc :

- » Achetez nos jeux (ben quoi ?).
- » Olé, olé, olé ! Découvrez les autres jeux Olé !
- » Offrez nos jeux aux anniversaires, à Noël et à Hanouka (vous pouvez offrir jusqu'à 8 cadeaux pour Hanouka !).
- » Demandez avec insistance à toutes les boutiques si elles vendent ce jeu. À **toutes** les boutiques, même chez le boucher.
- » De temps en temps, dans la rue, criez « J'ai des amis de merde ! »
- » Prenez des photos de vos parties (ne comprenez pas cette phrase de travers) et partagez-les avec le hashtag #amisdemerde.

Nous serions ÉPATÉS si vous arriviez à prendre une photo sous-marine de notre jeu (par contre, ne comptez pas sur notre SAV pour remplacer le jeu mouillé).

